

DEPREM TAHLİYE OYUNU

Sibel TEKMENLER AYDEMİR*, Zeynep ÖZCAN

**Görsel Sanatlar Öğretmeni, **Psikolojik Danışman
Gölcük Ortaokulu - Gölcük/Kocaeli*

Etkinliğin Uygulanacağı Ders:	Serbest etkinlikler
Etkinliğin Sınıf Seviyeleri:	2. ve 3. Sınıf
Etkinliğin Uygulanacağı Öğrenme Alanı:	Oyunlar
Etkinliğin Kazanımları:	Oyun kurallarını bilir. Oyun oynamaya istekli olur, Deprem öncesi, sırası ve sonrası yapılması gereken hareketleri oyunla öğrenir.
Etkinliğin Süresi:	40'
Etkinlik İçin Gerekli Materyal, Araç-Gereç ve Malzemeler:	Oyun platformu, zar, piyon, Ek-1 bilgi kartları.

Öğretmen Bilgi Notu: Deprem esnasında ve tahliye anında öğrencilerin yapması ve yapmaması gereken hareketler açıklanır:

- Deprem anında: çök-kapan-tutun.
- Merdivenlere yönelme.
- Camlardan atlama.
- Sarsıntı durunca: öğretmenini dinle, koşmadan, konuşmadan, itişmeden ve geri dönmeden hızlı adımlarla acil çıkış kapılarından toplanma alanına git.

Etkinliğin Uygulama Basamakları:

1. Öğretmen öğrencilere “deprem öncesi, sırası ve sonrasında yapmamız gerekenleri daha önce farklı derslerimizde ve tatbikatlarda öğrenmiştik. Bu bilgilerimizi kullanabileceğimiz bir oyun oynayacağız” der.
2. Öğretmen sınıf mevcuduna göre öğrencilerin üç veya dört kişilik gruplar oluşturmasını ister, oyunun kurallarını açıklar:

Oyun Kuralları:

Bütün oyuncular başlangıç noktasına piyonlarını koyarlar ve zar atılarak oyun başlar.

Oyun basamaklarındaki

Sarı renkli halkalar: deprem öncesi hazırlıkları,

Yeşil renkli halkalar: deprem sırası ve sonrasında yapılması gerekenleri,

Kırmızı renkli halkalar: deprem sırası ve sonrasında yapılmaması gerekenleri anlatır.

Oyundaki cezalar ve ödüller şöyledir:

- “Deprem çantayı hazırla” basamağına gelindiğinde “markete” gitmek için 2 adım ilerler.
 - “Merdivene yönelmemelisin” basamağına gelindiğinde bu ilkeyi ihlal ettiği için merdivenden geriye iner.
 - “**Koşma**” basamağına gelindiğinde bu ilkeyi ihlal ettiği için 1 tur bekler.
 - “**Konuşma**” basamağına gelindiğinde bu ilkeyi ihlal ettiği için 1 tur sessiz kalır (bekler).
 - “Arkadaşınla yardımlaş” basamağına gelindiğinde 1 zar daha atar.
 - “Pencereden atlama” basamağına gelindiğinde bu ilkeyi ihlal ettiği için düşüş yönünde geri gider.
 - “Arkadaşını **itme**” basamağına gelindiğinde bu ilkeyi ihlal ettiği için düşüş yönünde geri gider.
 - “**Geri Dönme**” basamağına gelindiğinde 1 basamak ilerler.
3. Soru işareti olan bazı basamaklarda “Bilgi Kartı” çekilir ve yüksek sesle okunur. Bilgi kartlarında şu bilgiler yer almaktadır:
- Eşyaları neden sabitlemeliyiz?
 - Deprem çantasında neler olmalı?
 - Deprem sırasında neden çök-kapan-tutun yapmalıyız?
 - Neden camlardan uzak durmalıyız?
 - Deprem sırasında neden merdivenlere yönelmemeliyiz?
 - Tahliye anında neden geri dönmemeliyiz?
 - Tahliye anında neden konuşmamalıyız?

- Tahliye anında neden kořmamalıyız?

4. Toplanma alanına ilk önce gelen oyunu kazanır.

EK-1 BİLGİ KARTLARI

Eřyalarımızı Neden Sabitlememeliyiz?

Sarsıntı anında eřyalar üzerimize devrilip can kaybına veya yaralanmalara neden olabilir.

Deprem Çantasında Neler Olmalı?

- El feneri
- Su
- İlk yardım malzemeleri
- Yedek pil
- Kraker
- Acil durum kartı

Tahliye Anında Neden Kořmamalıyız?

Panik, kargařa ve ezilme tehlikesine karřı tahliye anında kořmadan hızlı adımlarla binayı terk etmeliyiz.

Tahliye Anında Neden Konuřmamalıyız?

Tahliye sırasında yön gösteren öğretmenlerimizin talimatlarını ve alarm veya sirenleri duyabilmek için konuřmamalıyız.

Tahliye Anında Neden Geri Dönmemeliyiz?

Mümkün olan en kısa zamanda binayı terk etmeliyiz. Bina yıkılabilir veya geri dönersek kalabalıkta ezilme tehlikesi geçirebiliriz.

Neden Camlardan Uzak Durmalıyız?

Deprem anında oluşan sarsıntıyla camlar patlayarak yaralanmalara neden olabilir.

Neden Merdivenlerden Uzak Durmalıyız?

Deprem anında merdivenler en tehlikeli bölgelerdir. Ayrıca ezilme ve düşme tehlikesi vardır.

Neden Çök-Kapan-Tutun Yapmalıyız?

Deprem sırasında tavandan veya duvardan kopan parçaların baş-boyun-omurilik düzlemine zarar vermemesi için güvenli ve sağlam bir nesnenin yanına çökerek başımızı korumalı, nesnenin hareket etmemesi için tutunmalıyız.

